



Shader1 Tool Box シリーズ

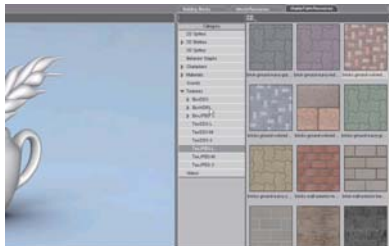
Virtools 用シェーダライブラリ

DirectX / OpenGL 対応

Shaderfarm Shader Library for Virtools



自動車モデルへのシェーダ適用例
Copyright "Shaderfarm" all rights reserved.



プリセットで 190 種以上のシェーダ・テクスチャを装備
Bricks-Ground & Bricks-Wall, Concrete-Floor, Concrete-Wall, Environment Hdrs
(Full 360), Fabric-Felt, Fabric-Leather, Fabric-Natural & Synthetic, Ground-Asphalt
& Ground-Grass, Grid-Metal, Metal-Steel-Punctured, Painted surfaces, Tiling-Floor,
Tiling-Ground & Tiling-Wall, WallPaper, Wood-log, Wood-Parquet 他

特記事項

shaderfarmの詳細は、<http://www.shaderfarm.com/>
を参照願います。
本カタログに記載されている社名及び登録商標は、
登録各社の商標及び登録商標です。

ShaderFarm 社シェーダライブラリ

Virtools 開発ツールキット上で、直ぐに利用する
事が可能な Virtools 追加ライブラリ集です。
DirectX/HLSL & OpenGL/CGFX に対応
随時ライブラリ更新されます。

●製品仕様

「Shadefarm 社 リアルタイム・シェーダライブラリ」

Virtools 開発ツール・キット, Virtools 再生プレーヤー上で動作
DirectX(HLSL)&OpenGL(CGFX) シェーダ対応
プリセットで 61 以上のシェーダ搭載
ドラッグ&ドロップ操作でシェーダプログラム完了
パラメータ選定で、シェーダパラメータを調整可能
ガラス, 金属 (鉄, 青鉄, スチール, アルミ, 銅等), プラスティック (反射, マット)
塗装状態, ガラス, セラミック, 自動車用ペイント等の各種シェーダ搭載

●動作環境条件

DirectX shader 3, OpenGL shader 4 対応のビデオカードが必要です。
推奨動作環境

「NVIDIA Quadro FX 4600 又は NVIDIA GeForce 8600

以上の GPU を搭載したビデオカード

CPU:Pentium 4 3.0Ghz, 2GB: メモリ搭載, Windows XP 32bit J

●対応ソフトウェア

ダッソー・システムズ社 Virtools4 以降で動作します。

利用方法は弊社下記連絡先に、お問い合わせください。

製品販売元

三徳商事株式会社 Studio 和 ORIENT
東京都中央区京橋 3-3-8 新京橋ビル

TEL:03-3271-8858, e-mail:orient_info@san-toku.co.jp

<http://www.san-toku.co.jp/joho.htm>

Copyright (c) 2008 SANTOKU CORP. all rights reserved.